

Дата	Время	Возрастная категория	Название ОО	Название мероприятия	Профессия	Формат
08.06.2023	11:00	7-8 класс	ГБПОУ КМТ	Поезд Победы	электромонтер, машинист локомотива	интерактивная- театрализованная игра
08.06.2023	12:00	5-8 классы	ГБПОУ МТК	Леди танковых войск - Калинина Людмила Ивановна		Открытый урок с элементами интеллектуальной викторины
15.06.2023	11:00	7-8 класс	ГБПОУ МИПК им. И. Федорова	"Бумажный фронт" Великой Отечественной войны	Художник. Полиграфическое производство. Издательское дело	Мастер-класс по изготовлению агитационных плакатов
15.06.2023	12:00	от 12 лет	ГБПОУ Колледж "Царицыно"	"Молодая гвардия"	Шахтеры, связисты.	спектакль
22.06.2023	11:00	5-6 класс	ГБПОУ КАТ 9	Его величество Полуторка	водителей	Квест

22.06.2023	12:00	11-13 лет	ГБПОУ КСУ № 3	Второй человек после командира на фронте - повар	Повар	Театральная постановка с применением декораций (диорама)
29.06.2023	11:00	8-11 классы	ГАПОУ колледж предпринимательства 11	Грани Победы - орден Победы	Ювелир и огранщик драгоценных камней	Презентация с интерактивными элементами
29.06.2023	12:00	1-11класс	ГАОУ ВО МГПУ ИСПО им. К. Д. Ушинского учебный корпус им. С. Я. Маршак	Дорогой Победы со стихами Маршака	-	Литературно-музыкальная гостиная
06.07.2023	11:00	5-11 классы	ГБПОУ г. Москвы «Московский техникум креативных индустрий им. Л.Б. Красина»	Коллективы победы: полиграфический квест	Полиграфическая отрасль	Квест / 1 час / 50 человек

Описание

Мини-сценарий Краткое описание: история колледжа в военные годы от лица студентов и сотрудников с интерактивными заданиями для слушателей. Театральная инсценировка. История начинается в поезде. Дедушка везёт внука в Москву поступать в колледж, в котором он сам учился. Внук спрашивает его о годах учебы. Первая игра: “Путешествие во времени” (Активная игра, где две команды проходят маршрут по точкам. Один ведущий из группы командует “составом”, остальные - держатся паровозиком и, следуя командам ведущего, проходят лабиринт) История от лица выпускника о первых годах создания колледжа и начале войны, об эвакуации училища в Свердловскую область и работе на оборонных заводах. Вторая игра: Совместить факты с датами на доске. История от лица сотрудника Днепропетровской ГЭС о годах войны, и вкладе учащихся колледжа в восстановительные работы. Знакомство с техническими профессиями. Небольшое занятие по электротехнике с отработкой на тренажере - Третья игра (виртуальная прокладка проводов и подключение лампочки). История от лица военного, выпускника-машиниста, который служил на фронте. Рассказ о профессии машиниста и героических подвигах машинистов в годы войны. Четвертая игра: “Архивы победы” (Демонстрация наград выпускников. Ученики в роли сотрудника архива раскладывают награды по годам и по возрастанию степени значимости). Завершающая история с итоговыми ключевыми фактами и переходом к тому, каким колледж стал сейчас. Внук показывает дедушке видео о колледже. После видео финальная игра-квиз с вопросами и подарками победителю (мерч). Общая песня и завершение мероприятия

История колледжа в период ВОВ. Выпускники Герои Советского Союза. Видео экскурсия по музею колледжа. Репортаж о Леди танковых войск. Викторина

Историческая справка о полиграфическом техникуме во время Великой Отечественной войны. О роли агитационных плакатов во время ВОВ. Мастер-класс по изготовлению агитационного плаката в смешанной технике и в технике трафарет. Организация выставки готовых плакатов.

В феврале исполнилось 80 лет, как был освобожден посёлок Краснодон. В нём подростки, окончившие девятый класс, создали организацию и стали громить фашистов. Пронзительные истории любви и дружбы, сопротивления, ненависти к врагам и мужества, с которым юные герои преодолевали пытки, не оставили никого равнодушными.

Квест состоит из 4 этапов. Выполняя задания на каждом этапе, обучающиеся устанавливают имена водителей - героев советского союза, интересные факты о главном герое-автомобиле времен Великой Отечественной войны.

1. Вступительный образовательный ролик "Повар в годы Великой Отечественной войны" (рассказ о службе поваров во время войны, героях-поварах, сложностях быта) 2. Театральная постановка "Иван Середа" (постановка с применением декораций (диорама) из художественного фильма "Повар") 3. Получение военного пайка по талонам (блокадный хлеб, гречка с тушенкой), рассказ повара о рецептурах того времени и чем питались на фронте.

1. История создания ордена Победа 2. Статут ордена. 3.Описание ордена. 4.Кавалеры ордена. 5.Символика ордена. 6.Ювелирные материалы. 7."Цена" ордена. 8. Демонстрация коллекции реплик бриллиантов и копии ордена Победы, выполненной студентами колледжа. 9. Экспресс-тест ювелирных камней, алмазов и бриллиантов.

Мероприятие представляет собой литературно-музыкальную композицию, связанную общей темой - творчеством Самуила Яковлевича Маршака. Его стихи используются в сценарии в качестве литературной связки между музыкальными номерами. В ходе мероприятия прозвучат военно-патриотические произведения

- Квест о полиграфии в годы Великой Отечественной войны